

HET BIEBBOYS SPIONNENSPEL



Beste spion,

De grootste vijand van de BiebBoys, de Antilezer, laat met zijn nieuwe uitvinding boeken verdwijnen. Het is aan de BiebBoys om dit te stoppen. Daar kunnen ze jouw hulp bij goed gebruiken! Veel boekfiguren zijn door de Antilezer boekloos geworden. Maar gelukkig is één boekfiguur een geheime spion. Kun jij achterhalen wie dat is?

Een echte spion is altijd op zijn hoede en maakt gebruik van spionnengadgets. Daarnaast heeft een spion ook een veilige schuilplaats om zijn missie voor te bereiden.

Maar door de Antilezer is alles anders dan normaal. Het zou dus zo maar kunnen dat **De GVR** een **Turbofiets** heeft van **de Dappere Ridster** en dat hij zich misschien schuilhoudt in het boek **Gespot!** Of is **Loser Bram** een spion, gebruikt hij de **Supermagneet** van **Mot** en houdt hij zich schuil in het boek **Salto**? Of...?

Welk boekfiguur is stiekem een geheime spion? Welke spionnengadget gebruikt de spion en waar houdt de spion zich schuil?

Ga snel op zoek en los het Spionnenspel op. Opgelost? Dan krijg je een BiebBoys-tattoo!

Scan mij!



Hoe speel je het BiebBoys Spionnenspel?

1. Lees het verhaal hierboven over het BiebBoys Spionnenspel!
2. Scan de QR-code om de missie van de BiebBoys te zien.
3. Pak een **zoeklijst** en een pen of potlood.
4. Ga op zoek naar de 13 aanwijzingen.
Deze hangen verspreid op de jeugdafdeling van de bieb.
5. Aanwijzing gevonden? **Streep** op je **zoeklijst** het boekfiguur **door**, de spionnengadget en het boek waar de spion zich schuilhoudt. Zo houd je uiteindelijk de échte **spion** met de juiste **gadget** en **spionnenschuilplaats** over.

Regels

- Je kunt het Spionnenspel alleen spelen, of met anderen!
- Een echte spion kan goed geheimen bewaren: verklap daarom niet de oplossing of de plek van de aanwijzingen aan andere spionnen.

Veel succes!

