

# HET BIEBBOYS SPIONNENSPEL

voor bibliotheekmedewerkers



## HANDLEIDING

### Benodigheden

- 14 Setjes met elk 3 kaartjes met daarop 14 boekfiguren, 14 spionnengadgets en 14 schuilplaatsen. **Tip!** Lamineer de kaartjes!
- Tie-rips, touw
- Het verhaal gecombineerd met de spelregels: BiebBoys Spionnenspel (2x A3-poster)
- Zoeklijsten met pennen/potloden
- BiebBoys-tattoos

**Tip!** Kleed de jeugdafdeling aan met spionnenspullen. Denk aan gadgets, voetsporen, lasers en zonnebrillen. Maak het een spannende plek.

### Vorbereiding

Maak 13 sets met steeds 1 boekfiguur, 1 gadget en 1 schuilplaats. Bevestig deze 13 setjes van 3 kaartjes, verspreid door de jeugdafdeling van de bibliotheek, met een tie-rip of touwtje aan bijvoorbeeld een kast of muur.

**Tip!** Het is een speurtocht, dus hang de 13 setjes van 3 niet te makkelijk zichtbaar op!

Je houdt dan 1 setje met 3 kaartjes over. Dat is de oplossing: 1 boekfiguur, 1 gadget en 1 schuilplaats. Je kunt deze bijvoorbeeld in een envelop stoppen en bij de balie achterhouden als kinderen de oplossing komen vertellen.

Hang op een centrale plek het verhaal en de spelregels op (1x A3-poster).

**Tip!** Het is leuk als je die omgeving aankleedt als 'spionnenhoofdkwartier' door bijvoorbeeld gadgets, zonnebrillen, een paspop in pak of voetafdrukken te gebruiken.

### Opzet

Deelnemers kunnen starten met het spel wanneer ze willen. Ze lezen het verhaal en de spelregels, scannen de QR-code om het bijbehorende filmpje te bekijken en pakken een zoeklijst met een pen of potlood.

Als ze aanwijzingen vinden (boekfiguur, gadget en schuilplaats), strepen ze dat weg op hun zoeklijst. Uiteindelijk blijft er één oplossing over: de spion, de spionnengadget en de spionnenschuilplaats. Deze oplossing komen ze controleren bij de informatiebalie. Daarmee hebben ze een BiebBoys-tattoo verdiend.

**Veel plezier!**

