

WIE HEEFT HET GEDAAN?



Joran heeft van alles voorbereid voor Kees, maar wanneer ze de studio in lopen schrikken ze enorm! De studio is een plaats delict geworden en de BiebBoys moeten de 'moord' oplossen. Weten ze het mysterie op te lossen met de hulp van de leerlingen?

In deze les staan informativaardigheden centraal. De leerlingen gaan zelf aan de slag met aanwijzingen die de BiebBoys gevonden hebben en hun 21e eeuwse vaardigheden gebruiken om op internet te zoeken naar de oplossing. Dit doen de leerlingen binnen een app van Bibendo.

Vorbereiding:

Let op! Bij deze les hebben de leerlingen een digitaal middel nodig met een internet verbinding. Dit kunnen tablets, computers of laptops zijn. De leerlingen spelen een spel binnen een veilige omgeving van Bibendo. Daarnaast gebruiken ze het internet om informatie op te zoeken. Ook heeft ieder tweetal een detective werkblad nodig.

Introductie 15 min.

Je introduceert de les door de aflevering van de BiebBoys te bekijken.

Stel de volgende vragen:

- Waar ging de aflevering over?
- Wat zou er gebeurd kunnen zijn?
- Welke 4 vragen moeten worden beantwoord?

Kern 30 min. (differentieer naar niveau)

Uitleg:

Vertel de leerlingen dat ze aan de hand van een app op onderzoek uitgaan. Ze gaan aan de slag met de volgende vragen: **Wie** heeft het gedaan, **wat** was zijn motief, **waar** is de dader en wie is het **slachtoffer**?

Om deze vragen te kunnen beantwoorden moeten ze op onderzoek uitgaan. Er zijn op de plaats delict verschillende aanwijzingen gevonden. Binnen de app gaan ze op zoek naar wat de aanwijzingen kunnen betekenen.

Aanwijzingen:

Bonnetje: De lln. gaan naar www.bibliotheek.nl om opzoek te gaan naar het boek van Ana Gallo dat als eerste naar boven komt (Wie heeft het gedaan? - Ana Gallo).

Muts, voetafdruk en Sherlock: De lln. gaan naar www.wikikids.nl. Ze zoeken daar naar de vechtsport die Sherlock Holmes uitoefende (Bartitsu). Vervolgens moeten ze naar www.biebboys.nl. Daar gaan ze naar de knop "voor thuis". Onderaan die pagina staat een weetje over de vijand van de BiebBoys: De Anti-lezer!

Briefje: De lln. komen er achter dat de gevonden cijfers coördinaten zijn. Ze moeten met de gevonden coördinaten naar www.google.nl/maps. Daar vullen ze de coördinaten in. Ze komen er achter in wat voor een gebouw de dader verscholen zit (een kerk).

Ipad: De lln. gaan naar www.jeugdbieb.nl. Ze vullen in de zoekbalk Dys in en gaan zoeken. Ze moeten vervolgens klikken op "Happy dyslectisch". Op deze site staan allemaal tips voor kinderen met dyslexie. De lln. klikken vervolgens op de bibliotheek en zien daar de tip "Karaoke-lezen".

Voor wie: Groep 5 t/m 8

Duur: +- 50 min

Benodigheden: digibord, PowerPoint, aflevering BiebBoys en voor elk groepje een digitaal middel met internet

Vorbereiding: Print voor elke groepje een Detective werkblad

De cijfercode: Na elke aanwijzing krijgen de leerlingen een simpele breinbreker. Heb je alle breinbrekers goed beantwoord, dan heb je een 4 cijferige code die je nodig hebt om er achter wie het slachtoffer is (6591).

Deel 1 (20 min.):

Verdeel de klas in tweetallen. Geef elk tweetal een devise met internet verbinding, een pen en een detective werkblad.

Laat de leerlingen surfen naar:

www.biebboys.nl/wieheefthetgedaan

Laat de leerlingen klikken op de knop om de game te starten. Er zijn twee versies van de de game, 1 voor groepen 5/6 en 1 voor groepen 7/8.

De leerlingen zullen naast de game ook tabbladen moeten openen om op het internet te zoeken naar de antwoorden.

Binnen de game is er geen volgorde. De tweetallen kunnen zelf bepalen met welke aanwijzing zij als eerst aan de slag gaan.

Help de leerlingen waar nodig.

Deel 2 (10 min.):

Bespreek na 20 minuten speuren de gevonden antwoorden klassikaal.

Bekijk vervolgens Deel 2 (De oplossing) van de aflevering. Surf daarvoor naar:

www.biebboys.nl/wewetenhet

Afsluiting 5 min. (Nabespreken)

Bespreek de les klassikaal na met behulp van de volgende vragen:

- Wat vond je van de les?
- Kende je al websites die je vandaag hebt moeten gebruiken?
- Wat ging er goed tijdens het speuren? En wat kon er beter?

De BiebBoys voor thuis!

De BiebBoys hebben in 2020 veel afleveringen en challenges voor thuis gemaakt. 1 van deze afleveringen gaat over escape rooms.

Altijd al een eigen escape room willen bouwen, waar je doormiddel van aanwijzingen en puzzels pas de kamer kan verlaten?

Scan de QR code, check de aflevering en maak een escape room rondom een boek!

Maak een filmpje of foto en deel deze met ons op Instagram @debiebboys.

Leerdoelen

- De lln. leren handige websites kennen.
- De lln. verzamelen informatie door hun informatievaardigheden in te zetten
- De lln. werken zelfstandig aan een opdracht.
- De lln. zetten 21e eeuwse vaardigheden in om op het internet en aan de hand van een app informatie te zoeken.

Deze les sluit aan bij kerndoelen:
3, 6, en Digitale geletterdheid

Wij zijn te vinden op Instagram en TikTok:
[@debiebboys](https://www.instagram.com/debiebboys).



De BiebBoys voor Thuis!

De BiebBoys hebben in 2020 heel veel afleveringen en challenges voor thuis gemaakt.
1 van deze afleveringen gaat over escape rooms.
Altijd al een eigen escape room willen bouwen, waar je doormiddel van aanwijzingen en puzzels pas de kamer kan verlaten?
Scan de QR code, check de aflevering en maak een escape room rondom een boek!

Maak een filmpje of foto
Deel deze met ons op Instagram @debiebboys.

SCAN ME!



@debiebboys

